

	Istituto Statale Istruzione Superiore EUROPA Via Fiuggi, 14 - 80038 – Pomigliano d'Arco - NA https://www.isiseuropa.edu.it/ Email: nais078002@pec.istruzione.it na is078002@istruzione.it tel.08119668187-08119668190 – tel/fax 0810147112 codice fiscale: 93047350637	
---	--	---

Allegato UdA: “FARE DIGITALE” Classe 3TG

Area	BASE	
Competenza	Individuare e utilizzare gli strumenti di comunicazione e di team work più appropriati per intervenire nei contesti organizzativi e professionali di riferimento	
Disciplina	Lingue e letteratura italiana	
Abilità	Attività programmate	Attività svolte
Raccogliere, selezionare e utilizzare informazioni utili nell’attività di studio e ricerca Redigere testi funzionali al contesto e alla situazione comunicativa Ideare e realizzare testi multimediali adeguati ai diversi ambiti specialistici	Ricerca, analisi, interpretazione di documenti e di informazioni utili alla conoscenza e comprensione della problematica oggetto di studio Elaborazione di testi utili Scrittura creativa tesa ad avvicinare i “cittadini attivi” alle buone pratiche Comunicazione e condivisione di prodotti multimediali sulle tematiche di studi.	
Competenza	Comprendere, anche in una prospettiva interculturale, il cambiamento e la diversità dei tempi storici in dimensione diacronica attraverso il confronto fra epoche e in dimensione sincronica attraverso il confronto tra aree geografiche e culturali	
Disciplina	Storia	
Abilità	Attività programmate	Attività svolte
Collocare gli eventi storici e il patrimonio artistico della propria città nella giusta successione cronologica per valorizzarne le potenzialità	Ricerca e analisi di testi e documenti sull’evoluzione storica dei social media	

Competenza	Utilizzare gli strumenti di comunicazione e di team work più appropriati per intervenire nei contesti organizzativi e professionali di riferimento Utilizzare i linguaggi settoriali delle lingue straniere previste dai percorsi di studio per interagire in diversi ambiti e contesti di studio e di lavoro	
Disciplina	Inglese	
Abilità	Attività programmate	Attività svolte
Utilizzare lessico ed espressioni di base per esprimere bisogni concreti della vita quotidiana, narrare esperienze e descrivere avvenimenti e progetti.	I social media e videogiochi: traduzione verso la lingua straniera Le procedure telematiche oggetto di studio e sviluppo Le regole anti Covid19	
Competenza	Utilizzare le strategie del pensiero razionale negli aspetti dialettici e algoritmici per affrontare situazioni problematiche, elaborando opportune soluzioni Utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinare	
Disciplina	Matematica	
Abilità	Attività programmate	Attività svolte
Costruire modelli matematici per rappresentare fenomeni delle scienze economiche e sociali.	Elaborazione planning e template necessari a guidare e monitorare la pianificazione e realizzazione delle attività progettuali	

Competenza	Condividere principi e i valori per l'esercizio della cittadinanza alla luce del dettato della Costituzione Italiana, di quella europea, della dichiarazione universale dei diritti umani a tutela della persona, della collettività e dell'ambiente
-------------------	--

Disciplina	Scienze Motorie	
Abilità	Attività programmate	Attività svolte
Adottare comportamenti idonei alla propria e altrui sicurezza	Ricerca e documentazione sui corretti stili di vita e comportamenti idonei nell' utilizzo dei device Regole anti COVID19	
Area	INDIRIZZO	
Competenza	Identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per progetti Individuare e utilizzare gli strumenti di comunicazione e di team work più appropriati per intervenire nei contesti organizzativi e professionali di riferimento	
Disciplina	Progettazione Multimediale	
Abilità	Attività programmate	Attività svolte
Impostare un progetto grafico con contenuti verbali e visuali	Il Metodo di colore: dalla teoria del colore di Newton al CMS Grafica "sociale"; Otto Neurath: ISOTYPE e lo sviluppo dei segni globali moderni, il concetto di comunicazione universale e l'importanza del progetto grafico nella diffusione delle informazioni alla cittadinanza Realizzazione di diagrammi (flussogrammi) degli stampati, dei prodotti multimediali ed audiovisivi in base ai formati Progettazione banner pubblicitario per l'evento finale, ON-LINE	

Competenza	Utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinare Identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per progetti	
Disciplina	Tec. dei Processi di Produzione	
Abilità	Attività programmate	Attività svolte
Selezionare i materiali idonei alla realizzazione del prodotto Ricerca e individuare codici/simboli comunicativi nel linguaggio visivo Analizzare la comunicazione relativa a prodotti/servizi sui media tradizionali e sul web	Dall'immagine all'icona sviluppo/ processo, di segni globali codificati on-line e on-life. Vivere in ON-LIFE, ideazione e realizzazione di infografiche/interattive che illustrino, servizi, per procedure telematiche, sicurezza sul web e regolamento Covid19	

Competenza	Utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinare Identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per progetti	
Disciplina	Laboratori Tecnici	
Abilità	Attività programmate	Attività svolte
Progettare, realizzare e presentare prodotti multimediali in relazione alle finalità	Audiovisivo che illustri con la tecnica dello stop- motion le procedure telematiche, riferite ai servizi ECS, sul territorio, per l'evento ON-LINE di presentazione	

Realizzare inquadrature di piani e campi finalizzati ad un preciso intento narrativo		
--	--	--

Competenza	Saper utilizzare gli strumenti concettuali per analizzare e comprendere le società complesse con particolare riferimento ai servizi alla persona	
Disciplina	Diritto	
Abilità	Attività programmate	Attività svolte
Raccogliere, selezionare e utilizzare informazioni utili nell'attività di studio e ricerca Individuare il rapporto tra la normativa giuridica e l'utilizzo delle nuove tecnologie Analizzare le implicazioni giuridiche connesse alla creazione e diffusione di contenuti in formato digitale Individuare ed applicare le regole a tutela della riservatezza	Raccolta ed analisi di documenti giuridici in materia di sicurezza sul web Disciplina e regolamento Covid19	

Competenza	Individuare e utilizzare gli strumenti di comunicazione e di team work più appropriati per intervenire nei contesti organizzativi e professionali di riferimento	
Disciplina	Tecniche di comunicazione	
Abilità	Attività programmate	Attività svolte

Comprendere le specificità comunicative dei vari mezzi di comunicazione e della comunicazione interpersonale Individuare ed adottare le tecniche di comunicazione adeguate allo specifico contesto	Creazione di prodotti multimediali online e offline per la progettazione, presentazione e condivisione delle attività progettuali Studio dei meccanismi dell'advertising on line Ideazione, progettazione e realizzazione servizio/evento offline	
--	--	--